



Převod zvukových souborů z CD do formátu pro Pohádkový kamínek® – návod

© Elfin Grit s.r.o. 2012 Případné dotazy na e-mail: info@elfingrit.com

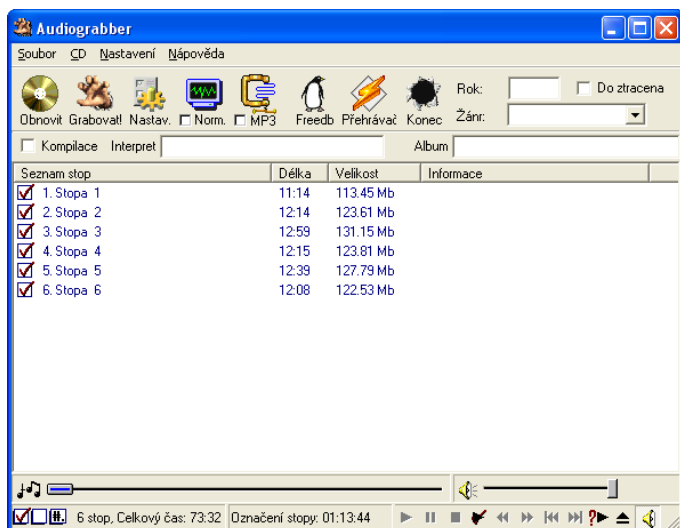
Pro převod Vašich zvukových CD (nebo jejich částí) do formátu vhodného pro pohádkový kamínek (MP3) je možno použít celou řadu volně šiřitelných i placených programů. Jedním z nejrozšířenějších je program Audiograbber, jehož použití pro tyto účely je dlouhodobě ověřeno a níže popsáno.

Program Audiograbber je možno stáhnout z řady serverů, například z <http://www.slunecnice.cz/sw/audiograbber/>. Pro domácí použití je možno používat program jako freeware licenci pro domácí použití zdarma.

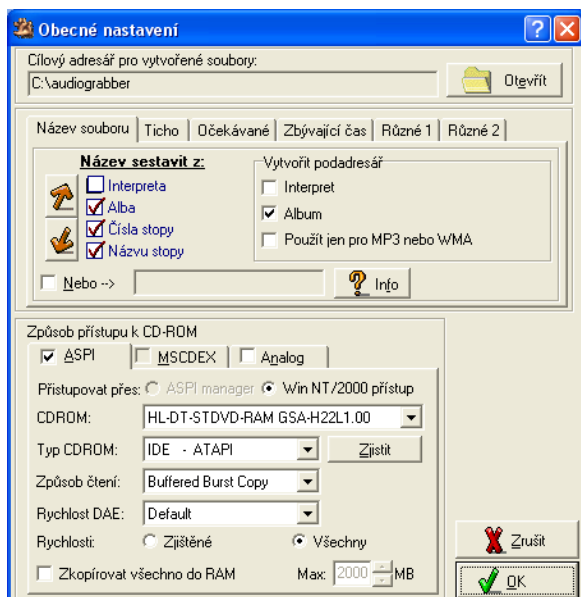
Jediným malým problémem je, že program není v češtině. Češtinu ale lze k programu stáhnout z <http://www.slunecnice.cz/sw/audiograbber-cestina/>. Stáhnete zpakovaný soubor audiograbber_1_83_cz.rar, který obsahuje txt návod a soubor Czech.lng. Postup instalace češtiny je následující:

1. Rozbalit soubor audiograbber_1_83_cz.rar do libovolného adresáře
2. Soubor Czech.lng zkopírovat do adresáře programu Audiograbber (zpravidla C:\audiograbber\..)
3. V menu programu Audiograbber: File - Choose Language - vyberte možnost Czech, program je nyní v češtině.

Tím je program Audiograbber připravený k použití.



Po instalaci a spuštění se zobrazí následující úvodní obrazovka programu (pokud máte již v CD mechanice vloženou CD, program zobrazí jednotlivé stopy a zaškrtně všechny jako vybrané ke konverzi):



Jako první akcí je možné vytvořit si na počítači nějakou vlastní složku, do které bude program ukládat výstupní zvukové soubory ve formátu pro Pohádkový kamínek. Řekněme že to třeba bude složka C:\PKamínek\CD_output. V hlavní obrazovce použijte volbu Nastavení – Obecná nastavení a zobrazí se okno „Obecné nastavení“, v kterém můžete hned nahoře Vámi vytvořený adresář zadat resp. vybrat (tlačítkem Browse) jako cílový adresář pro vytvořené soubory (MP3).

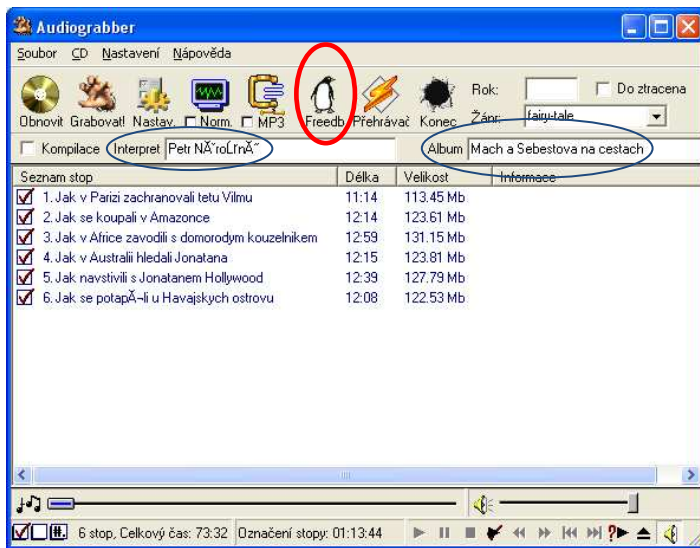
Pokud nechcete vytvářet vlastní složku, program bude výstupní MP3 soubory ukládat do adresáře programu, tedy typicky do C:\audiograbber\..

V tomtéž okně je vhodné určit, z jakých informací bude sestaven název výstupního souboru (Název sestavit z) a zda a jak vytvářet podadresář.

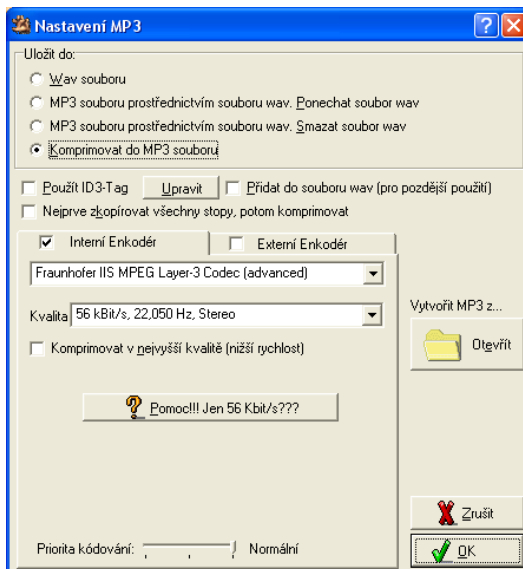


Převod zvukových souborů z CD do formátu pro Pohádkový kamínek® – návod

© Elfin Grit s.r.o. 2012 Případné dotazy na e-mail: info@elfingrit.com



Program Audiograber podporuje funkci automatického vyhledávání názvů jednotlivých stop podle jejich počtu a délky na CD z dostupných databází CD na internetu. Pokud máte PC připojené k internetu, stiskněte tlačítko FreeDb (tlačítko s tučňákem). Pokud program najde vaše CD v těchto databázích, sám automaticky změní názvy jednotlivých stop na skutečné názvy jednotlivých stop na Vámi vloženém CD. Tyto názvy se pak uloží do názvů vytvořených zvukových souborů. Zároveň vyplní i políčka „Interpret“ a „Album“, jejichž obsah se také ukládá do názvů výstupních souborů. Je tedy případně třeba tyto políčka zkontrolovat a upravit (diakritiku).



Dále je třeba nastavit, že výstupní soubory musí být komprimované ve formátu MP3. V hlavní obrazovce použijte volbu Nastavení – Nastavení MP3. V okně „Nastavení MP3“ v horní části v poli „Uložit do:“ zaškrtněte možnost „Komprimovat do MP3 souborů“ nebo „MP3 souborů prostřednictvím souboru wav. Smazat soubor wav“, a stiskněte dolní tlačítko OK. Tím je nastavena konverze do formátu MP3, který zabírá zhruba jen desetinu místa v paměti než původní zvukový soubor na CD a dovolí Vám tak do hračky nahrát daleko víc dat.

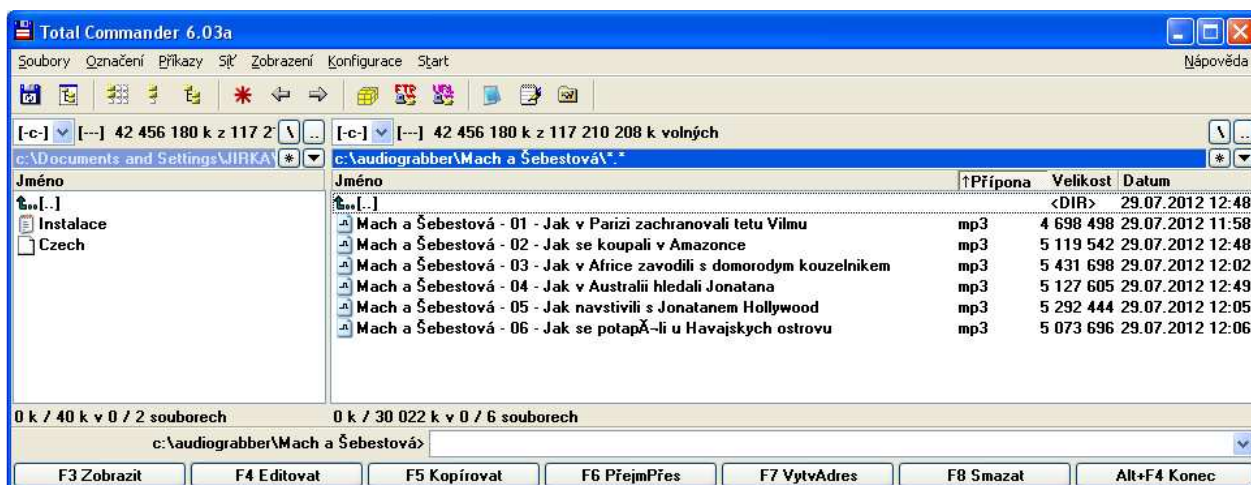


Nyní již můžeme zahájit konverzi jednotlivých stop z CD do MP3 souborů tlačítkem „Grabovat!“ . Otevře se okno v kterém vidíme průběžné informace o konverzi jednotlivých souborů do námi zvoleného adresáře. Po dokončení konverze všech stop z CD do souborů MP3 se toto okno zavře.



Převod zvukových souborů z CD do formátu pro Pohádkový kamínek® – návod

© Elfin Grit s.r.o. 2012 Případné dotazy na e-mail: info@elfingrit.com



Po ukončení konverze jsou výsledné zkonvertované soubory ve Vámi určené výstupní složce a můžete je nakopírovat do některé složky ve složce USER v paměti Pohádkového kamínku.