

*Vystoupení přednesené na Mezinárodní konferenci Logopedické společnosti  
Miloše Sováka konané dne 27.4.2012, konané na Pedagogické fakultě  
Univerzity Karlovy Praha*

*Ing. Jiří CÍSAŘ: "Pohádkový kamínek - může mít nová česká hračka i léčebné ambice ?"  
(vystoupil a prezentaci provedl Bc. Jiří Císař, pokračovala Mgr. Kateřina Halamová  
z Ambulance klinické logopedie Přerov s vystoupením obsahujícím zkušenosti, omezení a  
doporučení ohledně případného využití této hračky při logopedii)*

(1) *Dobrý den dámy a pánové*

*Dovolte mi, abych zahájil mé krátké vystoupení poděkováním organizátorům této konference, zejména magistře Petře Tabačkové, za pozvání na tuto akci a dále omluvou neúčasti mého otce, který se nemůže dnešní akce zúčastnit ze zdravotních důvodů. Požádal mě, abych se této prezentace a milé povinnosti ujal sám, což nyní s radostí činím. Ve Vašem oboru jsem samozřejmě naprostý laik, a tak Vás prosím o shovívavost a omluvu mých případných mylných názorů. Naopak velmi uvítám Vaše dotazy i náměty a to nejen zde ale kdykoliv v budoucnu.*

- (2) *Hlavním důvodem tohoto vystoupení, za které Vám všem děkuji, je tedy naše představa, že by nová česká hračka Pohádkový kamínek mohla být možná nápomocná malým dětem při odstraňování jejich některých logopedických či komunikačních problémů. K této představě nás dovedlo jednak několik konkrétních zkušeností rodičů, kteří pozorovali urychlení rozvoje řeči při hraní s Pohádkovým kamínkem u svých dětí a jednak obecné vlastnosti této hračky umožňující vytvářet a používat obrázkově-zvukové sety pro nejmenší děti a v neposlední řadě dnešní trend atraktivity mobilních zařízení nejrůznějšího druhu, který se přirozeně přenáší i na děti. Jistě má mnoho z Vás zkušenost s nejmenšími dětmi, které si daleko raději než se svými hračkami hrají s hračkami dospělých – zejména s mobily, fotoaparáty, tablety či počítači.*
- (3) *Pohádkový kamínek je hračkou, která nejmenším dětem – mluvíme o věku od 1,5 do 4-5 let - tato zařízení nahradí, co víc – je pro něj pochopitelnější, ovladatelnější, myslím že i mnohem zajímavější a zábavnější a zejména bezpečná. Pohádkový kamínek vlastní ES certifikaci osvědčení typu podle nejnovější legislativy pro děti od 18 měsíců.*

*Pokusím se nejdříve velice stručně popsat, jak tato multimediální hračka funguje, abyste si mohli udělat svůj názor na případnou využitelnost hračky pro podporu logopedické léčby. Poté bych požádal magistru Kateřinu Halamovou, aby Vás seznámila s konkrétními zkušenostmi a doporučeními z testování hračky v logopedické praxi.*

- (4) *Na hračce je nejnápadnější velký barevný displej, krytý bezpečnostním průhledným krytem a velká barevná tlačítka. Na zadní straně najdeme jednoduchou kamerku pro focení a natáčení videa a na straně kryté USB rozhraní pro přístup do 2GB paměti hračky. Výbavu doplňuje poměrně kvalitní reproduktor a mikrofon pro dodatečné ozvučení pořízených fotek a pro video. Na první pohled tedy MP4 přehrávač v jakémsi dětském balení. Hlavní rozdíly se ale skrývají uvnitř v paměti, a to zcela jiný firmware využívající hlasově-vizuální pokyny skřítky a*

vyžadující interakci dítěte a k tomu bohatý dětský multimediální obsah jako obrázkové písničky, říkanky, básničky, večerníčky a poznávací mluvicí obrázkové sady. Dítě je velmi rychle schopno hračku ovládat a skamarádit se s ní a zabaví jej zpravidla na daleko delší dobu než běžné hračky pro tuto věkovou kategorii.

- (5) Firmware hračky tedy má navíc novou možnost přehrávat obrázek spolu s přiřazeným zvukem, a umožňuje i kombinovat zvuky a obrázky v jedné složce, konkrétně buď ke každému obrázku mít jeden zvukový soubor, nebo postupně k jednomu obrázku spouštět sadu zvuků, nebo k jednomu zvuku postupně zobrazovat obrázky, vše v libovolné kombinaci. Zvuky i obrázky se tedy po opakovaném stisku prostředního tlačítka přehrávají ve složce v pořadí podle jména souboru a pokud je obrázek i zvuk stejného jména, zvuk zazní spolu se zobrazením obrázku. Součástí těchto datových setů mohou být samozřejmě i videoklipy, které se obdobně zařadí do obrázkově-zvukových dat dle svého názvu souboru.

Paměť hračky je z licenčních důvodů technologicky rozdělena na skrytou a otevřenou. Ve kryté části je nahrán licencovaný multimediální obsah a do otevřené části – cca 1,2 GB – je možno nahrát vlastní multimediální data buď do předpřipravených složek s úvodním hlasem skřítka nebo do složek zcela nových, které se okamžitě integrují do celého multimediálního obsahu hračky a dítě je tak umí najít a prohlížet.

- (6) Nyní velice stručně k některým souvislostem s nasměrováním na Váš obor podrobněji: Jsme si vědomi, že při logopedických cvičeních je zásadní kontrola správnosti výslovnosti, tedy zpětná vazba, osoba která dítě kontroluje a opravuje. Tuto zpětnou vazbu samozřejmě elektronický skřítek Viki v Pohádkovém kamínku nezvládne. Je zřejmé, že tato role vždy zůstane na logopedovi nebo rodičích. Pro využití této hračky jako podpůrného logopedického prostředku by zase mohla hovořit jeho atraktivita pro dítě a tak hlavně spontánní ochota jej pravidelně používat a cíleně nebo i bezděky tak vnímat obrazově zvukovou složku s přirozeným sklonem opakovat a přidat se. Navodit příznivý komunikativní stav dítěte a podpořit jeho rozhovor s logopedem nebo rodičem třeba o tom co se právě odehrává na displeji.
- (7) To vše lze navíc podpořit například tím, že do hračky rodiče dítěti nahrají ozvučené fotografie nebo videa jeho nejbližších osob, zvířátek, kamarádů, oblíbených hrdinů, hraček, nebo oblíbené písničky či pohádky a podobně. Pro tyto i podobné účely jsou již v paměti hračky předpřipravené složky či je možno snadno vytvořit složky další.
- (8) V současné době se navíc dokončuje speciální software pro vlastníky hračky, který bude umožňovat stahování dalších multimediálních dat, placených i volných, z webu hračky přímo do její volné paměti. Tato funkčnost by mohla eventuálně sloužit i jako způsob pro případnou výměnu a distribuci nějakých speciálních, třeba i logopedicky zaměřených, multimediálních setů pro hračku, na jejichž vývoji bychom rádi – třeba s některými z Vás – spolupracovali. Jednáme paralelně rovněž o možnosti použití Pohádkového kamínku jako hračky vhodné pro autistické děti s Brněnskou autistickou školou.

(9) *Jsem si vědom, že v daném časovém prostoru není možné hračku předvést ani Vás podrobněji seznámit s jejími dalšími vlastnostmi a ovládním. Jsem samozřejmě připraven vám ji předvést kdykoliv po skončení prezentace. Podrobné informace můžete získat i na facebooku či webu hračky [www.pohadkovykaminek.cz](http://www.pohadkovykaminek.cz), kde je mimo jiné ke stažení i celý podrobný návod k použití a zajímavý příběh vzniku a vývoje hračky, sepsaný jejím autorem, mým otcem, a samozřejmě obrázky a videa hračky v akci.*

*Jistě Vás zajímá cena – standardní cena je 2.198,- korun. Zatím jediná modrá varianta bude v druhém pololetí doplněna o holčičí červenou. Počítáme se slevou právě pro případné pořízení jako doporučené logopedické hračky. K dispozici pro Vás jsou zde i propagační letáky hračky.*

(10) *Skončil bych tedy otázkou na Vás, na vaši společnost, a to otázkou, která je uvedena v názvu této prezentace. Zda může mít Pohádkový kamínek ambici stát se pomůckou, která dítě nejen zabaví a vzdělá, ale která mu i třeba pomůže lépe překonat jeho logopedické obtíže.*

*Děkuji Vám za pozornost a předávám slovo magistře Halamové a na závěr pak prosím o vaše dotazy či názory.*